

ชื่อ-นามสกุล.....รหัสนักศึกษา.....ลำดับที่.....ตอน.....

ปฏิบัติการที่ 11 เรื่อง String II

คำสั่ง

1. จงวิเคราะห์ปัญหา เขียนโปรแกรมภาษา python และผลลัพธ์ที่ได้จากโปรแกรม
2. ให้นักศึกษาร่างไฟล์เดอร์สำหรับเก็บไฟล์โปรแกรม ในช่วงปฏิบัติการ ตั้งชื่อเป็นรหัสนักศึกษาไว้ที่ไดรฟ์ D:
3. เมื่อเขียนโปรแกรมภาษา python ต้องทดสอบการทำงานให้สมบูรณ์ก่อน
4. การตั้งชื่อไฟล์ อยู่ในรูปแบบ Paa_b_xxxxxxxx.XXX เมื่อ aa หมายถึง หมายเลขปฏิบัติการ b หมายถึง ลำดับข้อ และ xxxxxxxx คือ รหัสนักศึกษา เช่น P11_1_690510000.XXX หมายถึงเป็นงานในปฏิบัติการที่ 11 ลำดับข้อที่ 1 และรหัสนักศึกษา คือ 690510000
5. XXX คือ ไฟล์นามสกุล (Filetype) คือ pdf หรือ doc หรือ docx หรือ png หรือ jpg
6. การส่งงาน เมื่อนักศึกษาดำเนินการศึกษาและเขียนโปรแกรมภาษา python พร้อมทั้งได้ทดสอบการทำงานของโปรแกรมว่าทำงานได้ถูกต้องเรียบร้อยแล้ว ให้นักศึกษา upload ที่ เว็บไซต์ของภาควิชา <http://www.cs.science.cmu.ac.th>
> คลิกเมนูหัวข้อ Courses > Assignment Submission System

หลังจากนั้นให้ Login ด้วย Username และ Password เพื่อ Upload การบ้าน (Username และ Password เป็นอันเดียวกันกับที่นักศึกษาได้รับจากมหาวิทยาลัยสำหรับใช้งานอีเมลล์ของมหาวิทยาลัย)

หมายเหตุ ชื่อไฟล์ที่ upload ต้องกำหนดให้ถูกต้อง ระบบการบ้านจะรับเฉพาะชื่อไฟล์ที่ถูกต้องเท่านั้น (ตัวอักษรพิมพ์เล็ก พิมพ์ใหญ่ ระบบรับได้ทั้งคู่ ถือว่าเป็นตัวเดียวกัน)

(จะให้คะแนนเฉพาะไฟล์ที่ตั้งชื่อถูกต้อง คอมไพล์ผ่าน และทำงานได้ถูกต้องตามโจทย์กำหนดเท่านั้น)

โจทย์แบบฝึกหัดทั้ง 2 ข้อ เป็นการเรียนรู้การเขียนฟังก์ชันด้วยตนเอง(**user-defined function**) แบบง่าย ให้นักศึกษาไม่จำเป็นต้องตรวจสอบความถูกต้องของการป้อนข้อมูลเข้า สมมติให้ผู้ใช้อป้อนข้อมูลถูกต้องเสมอ แต่หากนักศึกษาต้องการให้โปรแกรมมีความสมบูรณ์มากยิ่งขึ้นก็สามารถทำได้

โจทย์ข้อที่ 1. ให้เขียนฟังก์ชันที่ชื่อว่า longest_word ที่รับพารามิเตอร์เป็นข้อความ และฟังก์ชันไม่คืนค่า

โดยฟังก์ชันรับประโยคข้อความ เมื่อฟังก์ชันทำงานแล้วแสดงคำที่ยาวที่สุดและความยาวของคำนั้น

ตัวอย่างการทำงาน

Enter text: <i>programming for beginner</i> programming 11	Enter text: <i>one two</i> one 3
--	--

ให้เขียนโปรแกรมเพื่อทดสอบ การเรียกใช้ฟังก์ชัน longest_word *คำแนะนำ ** ศึกษาการเขียนที่ Template หน้า 2

โจทย์ข้อที่ 2. ให้เขียนฟังก์ชันที่ชื่อว่า camelToSnake ที่รับพารามิเตอร์เป็นข้อความ ฟังก์ชันคืนค่าเป็นข้อความ

เมื่อฟังก์ชันรับข้อความ ฟังก์ชันทำงานจะแปลงชื่อตัวแปรจากระบบ camel case (เช่น myVariableName) ให้เป็น snake_case (เป็น my_variable_name)

ตัวอย่างการทำงาน

Enter variable name: myVariableName my_variable_name	Enter text: <i>OneTwoThree</i> one_two_three
--	--

ให้เขียนโปรแกรมเพื่อทดสอบ การเรียกใช้ฟังก์ชัน camelToSnake *คำแนะนำ ** ศึกษาการเขียนที่ Template หน้า 2

ชื่อ-นามสกุล.....รหัสนักศึกษาลำดับที่.....ตอน.....

ข้อที่ 1. Template function longest_word

```
def longest_word(s):  
  
    return  
  
txt_input=input("Enter text: ")  
#txt_input="programming for beginner"  
#txt_input="one two"  
longest_word(txt_input)
```

ข้อที่ 2. Template function camelToSnake

```
def camelToSnake(s):  
  
    return result  
  
txt_input=input("Enter text: ")  
#txt_input="myVariableName"  
#txt_input="OneTwoThree"  
  
print(camelToSnake(txt_input))
```